**Педагогіка гри у закладах дошкільної освіти**

**(методичні рекомендації)**

Відповідно до Концепції «Нова українська школа», завдань Базового компоненту дошкільної освіти ключовими підходами реформування освіти та забезпечення її якості є компетентнісний, особистісно орієнтований, діяльнісний підхід до розвитку, виховання і навчання дитини, використання педагогіки партнерства [1]. Означене потребує ґрунтовної підготовки педагогів до прийняття нових для них професійних ролей (фасилітатора, тьютора, ігротехніка, консультанта, проєктувальника індивідуального розвитку дитини та власного професійного розвитку), застосування новітніх діяльнісних та інтерактивних методів навчання, розвивальних ресурсів нового освітнього середовища.

Діяльнісний підхід в освіті орієнтує педагогів на розвиток ключових компетентностей і наскрізних умінь особистості, застосування теоретичних знань на практиці, формування здібностей до самоосвіти і командної роботи, успішну інтеграцію в соціум і професійну самореалізацію [3].

 З огляду на те, що провідним видом діяльності дітей дошкільного віку є гра, головним завданням професійного розвитку педагогів закладів дошкільної освіти є застосування ігрових методів в освітньому процесі, опанування не тільки новими ігровими освітніми стратегіями, але й актуалізацію механізмів особистісного та професійного саморозвитку, створення умов для утвердження гуманістичних, дитиноцентричних цінностей, подолання професійних стереотипів, профілактики професійних деформацій, розвитку професійного мислення, зміни професійної поведінки.

 Для того, щоб забезпечити навчання дітей у грі, педагогу потрібно розумітися на психологічних закономірностях її розвитку як специфічно-дитячого провідного виду діяльності дошкільників. Діяльність є основною з найважливіших умов розвитку психіки дитини і одним із шляхів її навчання. Провідний вид діяльності дошкільника – гра, отже важливо використати саме її потенціал для забезпечення психологічних передумов формування навчальної діяльності в дошкільному віці [2].

Одним із інструментів для опанування ігрових методів навчання педагогами закладів дошкільної освіти є ігрова технологія LEGO (методика «Шість цеглинок»).

У програмі розвитку дитини від 2 до 6 років «Безмежний світ гри з LEGO» для закладів дошкільної освіти зазначено, що «LEGO дає можливість педагогові глибоко осягнути поняття «навчання через гру» і практично реалізувати цей підхід у роботі з дітьми. Дитина пізнає світ на власному досвіді і в контексті, який для неї є цікавим і змістовним. Відкриті завдання стимулюють дитину досліджувати світ, викликають зацікавлення. І саме під час задоволення інтересу й відбувається найефективніше навчання. Навчання в такому випадку – багатостороннє: опанування певних знань, набутих у процесі пошуку; тренування власної наполегливості й цілеспрямованості, уміння рухатися до цілі як самостійно, так і в команді; вчитися одне в одного і в разі необхідності вправлятися у знаходженні компромісів і оптимальних рішень. Тобто дитина проходить підготовку до школи, але школи не як установи, а школи життя. А це і має бути першочерговим завданням дошкільної освіти» [4].

Акцентуємо увагу, що навчальна діяльність, яка починає формуватись в старшому дошкільному віці й продовжує зміцнюватись у молодших школярів, повинна приваблювати дітей, приносити їм радість і задоволення. У дошкільному віці довільність пізнавальних процесів (пам’яті, уваги, мислення) ще слабо розвинена. Засвоєні без інтересу і захоплення знання будуть формальними.

Педагог, організовуючи освітній процес повинен знати, що інтерес до навчання виникає за таких умов:

− можливість самостійного пошуку й відкриття;

− різноманітність навчальної діяльності;

− усвідомлення важливості навчального матеріалу (для дитини у її наявних потребах, а не для майбутнього навчання у школі);

− адекватне можливостям дитини пізнавальне навантаження (посильність засвоєння матеріалу);

− «яскравість», емоційність процесу навчання й матеріалу;

− позитивне оцінювання діяльності й підтримка активності дитини.

Рекомендуємо педагогам закладів дошкільної освіти, під час застосування ігрових методів в освітньому процесі, ураховувати механізми особистісного та професійного саморозвитку, які полягають у:

– формуванні ціннісного ставлення до гри, її розвивальних, навчальних та виховних можливостей;

– створенні умов для: усвідомлення сутності гри, ігрових освітніх технологій; свідомого використання ігрових та діяльнісних методів розвитку, навчання і виховання для забезпечення «дошкільної зрілості» дитини та успішного продовження навчання в умовах НУШ;

– розвитку системоутворювальних професійних умінь з використання ігрових методів навчання в освітньому процесі в закладі дошкільної освіти;

– плануванні ігрової діяльності дошкільників та забезпечення формування ігрової компетентності дитини відповідно до завдань Базового компоненту дошкільної освіти;

– формуванні позитивного досвіду щодо навчання у грі;

– розвитку значущих професійних якостей педагогів, у тому числі гнучкості поведінки та мислення, рефлексивності, саморегуляції.

Сучасний педагог повинен розуміти – час вимагає зміни підходів до організації освітнього процесу. Світ гри – безмежний і яскравий. Він пропонує безліч можливостей для творчості, розвитку, навчання та самовираження і для дитини, і для дорослого. Саме під час гри дитина вчиться розуміти світ, опановує різні аспекти спілкування, має змогу на практиці застосувати свої знання та здобувати такий необхідний для неї досвід, а дорослий граючи з дитиною, стає ближчим до неї, учиться розуміти її та ефективно з нею взаємодіяти.

Список використаних джерел

1.Базовий компонент дошкільної освіти / А. М. Богуш, Г. В. Бєлєнька, О. Л. Богініч [та ін.] ; наук. керівн. А. М. Богуш. К. : Видавництво, 2012. 26 с.

 2. Леонтьев А. Н. Категория деятельности в современной психологи. *Вопросы психологии*. 1979. № 3. С. 7-9.

 3. Як засвоїти знання в дії. Застосування діяльнісного підходу в навчанні. [Електронний ресурс]. Режимдоступу: <http://www> osvitaua.com/2018/09/66191/.

4. Програма розвитку дитини від 2 до 6 років та методичні рекомендації «Безмежний світ гри з LEGO» / О. Ю. Рома, В. Ю. Близнюк, О. П. Борук. The LEGO Foundation, 2016. 144 с.

Методист з дошкільної освіти

навчально-методичного відділу

координації освітньої діяльності

та професійного розвитку

Сумського ОІППО Л.Б. Міщенко