

Étape

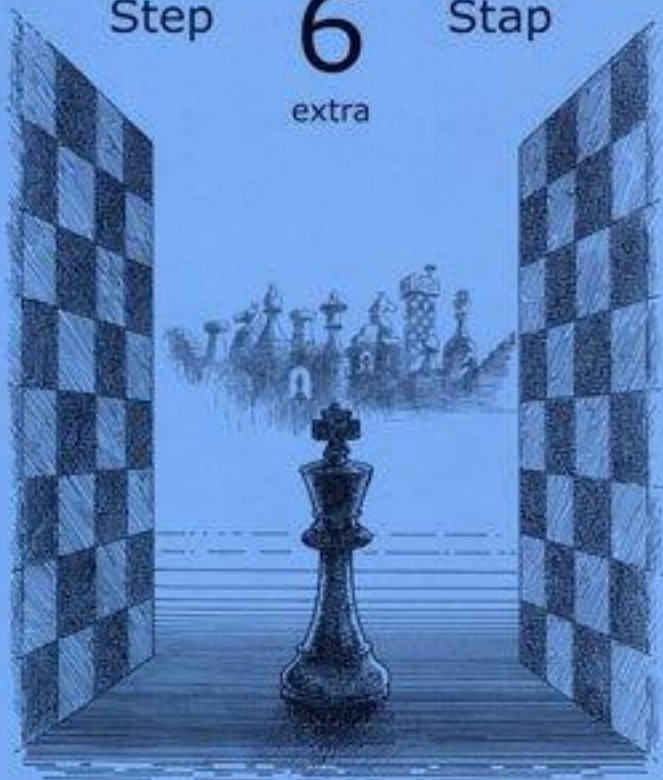
Step

6

extra

Stufe

Stap



Erwin l'Ami, Cor van Wijgerden

Étape

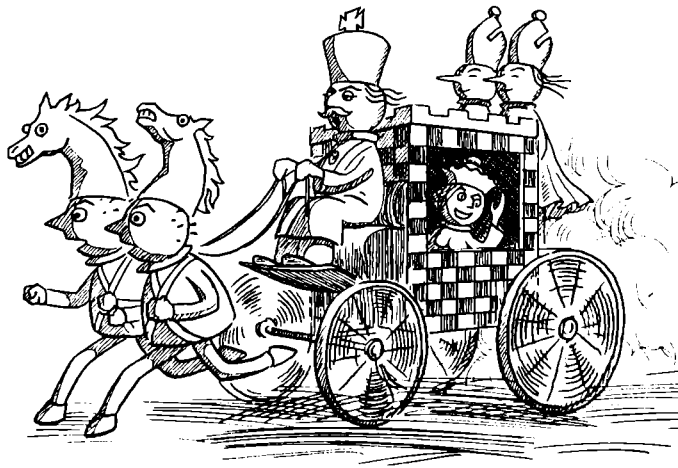
Stufe

Step

Stap

6

extra



Attack: King in the middle
Angriff: König in der Mitte

A

L'attaque : Roi au milieu
Aanval: Koning in het midden



Attack: King in the middle
Angriff: König in der Mitte

A

L'attaque : Roi au milieu
Aanval: Koning in het midden



Middlegame: Passed pawn
Mittelspiel: Freibauer

A

Le milieu : Pion passé
Middenspel: Vrijpion



Ending: Passed pawn
Endspiel: Freibauer

A

La finale : Pion passé
Eindspel: Vrijpion



Ending: Passed pawn
Endspiel: Freibauer

B

La finale : Pion passé
Eindspel: Vrijpion



Ending: Pawn against knight
Endspiel: Bauer gegen Springer

A

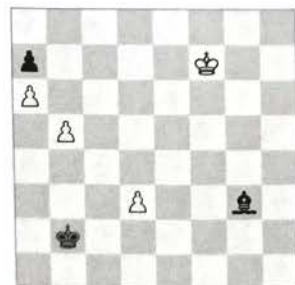
La finale : Pion contre cavalier
Eindspiel: Pion tegen paard



Ending: Pawn against bishop
 Endspiel: Bauer gegen Läufer

A

La finale : Pion contre fou
 Eindspel: Pion tegen loper



Mini-plans: Activity
Kleiner Plan: Aktivität

A

Le plan à court terme : Activité
Klein plan: Aktiviteit



Mini-plans: Vulnerability

Kleiner Plan: Verwundbarkeit

A

Le plan à court terme : Vulnérabilité

Klein plan: Kwetsbaarheid



Mini-plans: Vulnerability

Kleiner Plan: Verwundbarkeit

A

Le plan à court terme : Vulnérabilité

Klein plan: Kwetsbaarheid



Mini-plans: Open file
 Kleiner Plan: Offene Linie

A Le plan à court terme : La colonne ouverte
 Klein plan: Open lijn



Mini-plans: Mix
Kleiner Plan: Mix

A

Le plan à court terme : Mix
Klein plan: Mix



Mini-plans: Mix
Kleiner Plan: Mix

B

Le plan à court terme : Mix
Klein plan: Mix



Mobility: Trapping
 Mobilität: Fangen

A

La mobilité : Enfermer
 Mobilität: Insluiten



Mobility: Trapping

Mobilität: Fangen

B

La mobilité : Enfermer

Mobilität: Insluiten



Mobility: Trapping
 Mobilität: Fangen

C

La mobilité : Enfermer
 Mobilität: Insluiten



Mobility: Trapping
 Mobilität: Fangen

D

La mobilité : Enfermer
 Mobilität: Insluiten



Draw: Perpetual check
Remis: Dauerschach

A

La partie nulle : Échec perpétuel
Remise: Eeuwig schaak



Draw: Stalemate

Remis: Patt

A

La partie nulle : Pat

Remise: Pat



Draw: Wrong bishop
Remis: Falscher Läufer

A

La partie nulle : Mauvais fou
Remise: Verkeerde loper



Defending against a passed pawn
Verteidigung gegen Freibauer

A

Se défendre contre le pion passé
Verdedig tegen vrijpion



Defending against a passed pawn
Verteidigung gegen Freibauer

B

Se défendre contre le pion passé
Verdedig tegen vrijpion



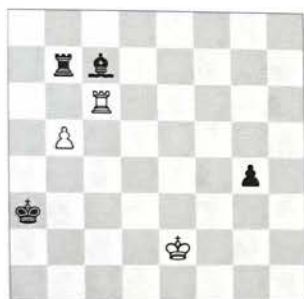
Draw: Insufficient material

Remis: Unzureichendes Material

A

La nulle : Insuffisance de matériel

Remise: Onvoldoende materiaal



Draw: Fortress
Remis: Festung

A

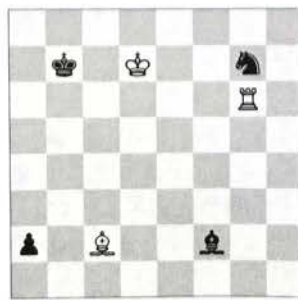
La partie nulle : Forteresse
Remise: Vesting



Defending against a passed pawn
Verteidigung gegen Freibauer

C

Se défendre contre le pion passé
Verdedig tegen vrijpion



Opening: Which move?
Eröffnung: Welcher Zug?

A

L'ouverture : Quel coup ?
Opening: Welche zet?



☐ ♔d7 ☐ ♞c6 ☐ ♙d7



☐ d5 ☐ ♞c6 ☐ exf4



☐ e5 ☐ ♘c3 ☐ 0-0



☐ ♙xf6 ☐ ♙d3 ☐ 0-0-0



☐ ♙d3 ☐ e6 ☐ f4



☐ ♙c4 ☐ ♞xd4 ☐ ♙g5



☐ exd6 ☐ ♘f3 ☐ ♙xc6+



☐ e5 ☐ ♞xc3 ☐ ♙g4



☐ ♞c7 ☐ ♞c5 ☐ g6



☐ ♙d2 ☐ ♘h4 ☐ e4



☐ d5 ☐ a5 ☐ ♙d7



☐ ♙d2 ☐ ♘xc6 ☐ e5

Opening: Which move?
Eröffnung: Welcher Zug?

B

L'ouverture : Quel coup ?
Opening: Welche zet?



☐ ♖a3 ☐ ♘c3 ☐ ♜e1



☐ ♕a5 ☐ ♖c7 ☐ 0-0



☐ d6 ☐ ♜e3 ☐ ♘d2



☐ 0-0 ☐ e5 ☐ ♖xd4



☐ c5 ☐ ♖h5 ☐ f3



☐ exd5 ☐ ♜xd5 ☐ exd5



☐ ♜8a6 ☐ e5 ☐ ♜xd3+



☐ ♘xd4 ☐ ♜g5 ☐ ♖xd4



☐ ♜xe4 ☐ f5 ☐ 0-0



☐ d5 ☐ d6 ☐ e5



☐ ♜d3 ☐ g4 ☐ ♘c3



☐ ♜c1 ☐ e5 ☐ ♘f3

Double attack
Doppelangriff

A

L'attaque double
Dubbele aanval



Double attack
Doppelangriff

B

L'attaque double
Dubbele aanval



Abzugsangriff

L'attaque à la découverte

Aftrekaanval



Elimination of the defence
Ausschalten der Verteidigung

A

L'élimination de la défense
Uitschakelen van de verdediging



Elimination of the defence
Ausschalten der Verteidigung

B

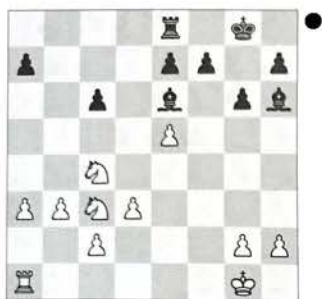
L'élimination de la défense
Uitschakelen van de verdediging



The pin
Fesselung

A

Le clouage
Penning



Elimination of the defence
Ausschalten der Verteidigung

C

L'élimination de la défense
Uitschakelen van de verdediging



Mate
Matt

A

Le mat
Mat



In-between move
Zwischenzug

A

Le coup intermédiaire
Tussenzet



Mate
Matt

B

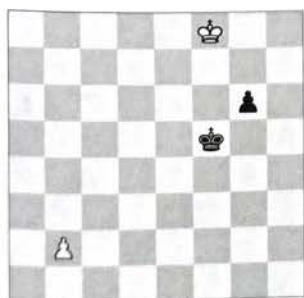
Le mat
Mat



Pawn endings: Réti
 Bauernendspiel: Réti

A

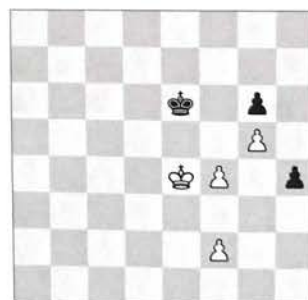
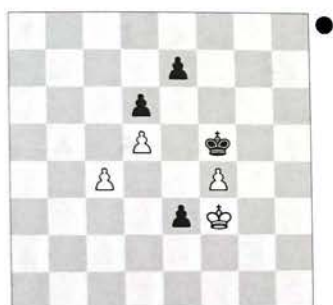
La finale de pions : Réti
 Pionneneindspiel: Réti



Pawn endings: Technique
 Bauernendspiel: Technik

A

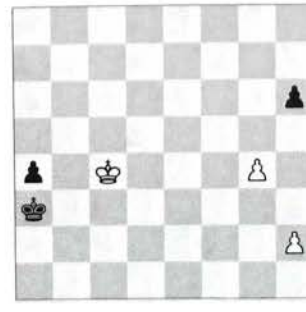
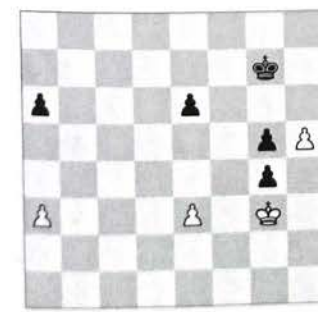
La finale de pions : Technique
 Pionneneindspiel: Techniek



Pawn endings: Tempo play
 Bauernendspiel: Tempospiel

A

La finale de pions : Jeu de tempo
 Pionneneindspiel: Tempospel



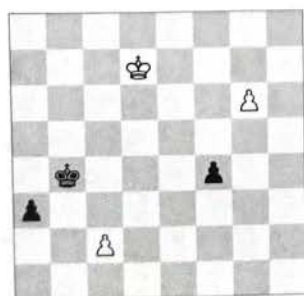
Pawn endings: Race

Bauernendspiel: Wettrennen

A

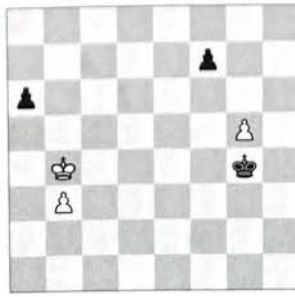
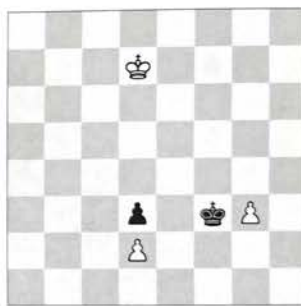
La finale de pions : Course des pions

Pionneneindspiel: Wedren



Pawn endings: Race
 Bauernendspiel: Wettrennen

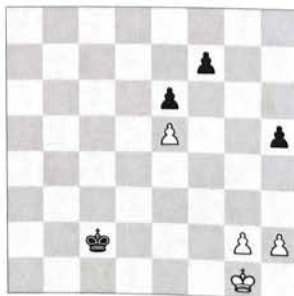
B La finale de pions : Course des pions
 Pionneneindspiel: Wedren



Pawn endings: Breakthrough
 Bauernendspiel: Durchbruch

A

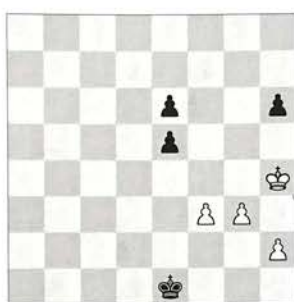
La finale de pions : La percée
 Pionneneindspel: Doorbraak



Pawn endings: Defending
 Bauernendspiel: Verteidigen

A

La finale de pions : Se défendre
 Pionneneindspiel: Verdedigen



Ending ♔-♞: Passed pawn
 Endspiel ♔-♞: Freibauer

A

La finale ♔-♞ : Pion passé
 Eindspel ♔-♞: Vrijpion



Ending ♖-♔: Passed pawn

Endspiel ♖-♔: Freibauer

A

La finale ♖-♔ : Pion passé

Eindspel ♖-♔: Vrijpion



Ending ♖-♗: Passed pawn

Endspiel ♖-♗: Freibauer

B

La finale ♖-♗ : Pion passe

Eindspel ♖-♗: Vrijpion



Endspiel ♖-♔: Technik



Eindspel ♖-♔: Technik



Ending ♖-♘: Technique
 Endspiel ♖-♘: Technik

B

La finale ♖-♘ : Technique
 Eindspel ♖-♘: Techniek



Ending ♖-♔: Defending
 Endspiel ♖-♔: Verteidigen

A

La finale ♖-♔ : Se défendre
 Eindspel ♖-♔: Verdedigen



Ending ♔-♞: Technique
 Endspiel ♔-♞: Technik

A

La finale ♔-♞: Technique
 Eindspel ♔-♞: Techniek



Ending ♖-♞: Technique
Endspiel ♖-♞: Technik

B

La finale ♖-♞ : Technique
Eindspel ♖-♞: Techniek



Attacking the king: Weakness
Königsangriff: Schwächung

A

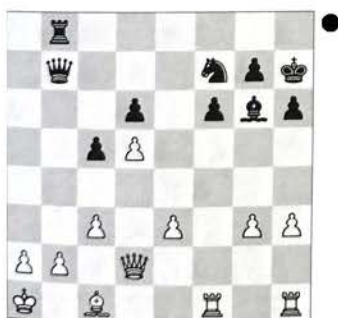
L'attaque contre le roi : Affaiblissement
Koningsaanval: Verzwakking



Attacking the king: Access
Königsangriff: Zutritt

A

L'attaque contre le roi : Accès forcé
Koningsaanval: Toegang



Attacking the king: Mix
Königsangriff: Mix

A

L'attaque contre le roi : Mix
Koningsaanval: Mix



Attacking the king: Mix
Königsangriff: Mix

B

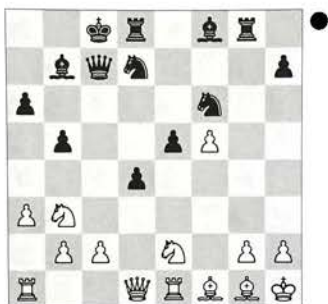
L'attaque contre le roi : Mix
Koningsaanval: Mix



Attacking the king: Mix
Königsangriff: Mix

C

L'attaque contre le roi : Mix
Koningsaanval: Mix



Attacking the king: ♔ ≠

Königsangriff: ♔ ≠

A

L'attaque contre le roi : ♔ ≠

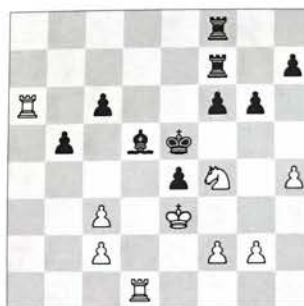
Koningsaanval: ♔ ≠



Ending: Mate
Endspiel: Matt

A

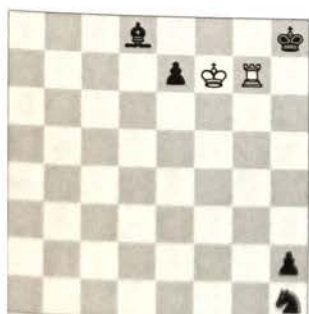
La finale : Le mat
Eindspel: Mat



Ending: Mate
Endspiel: Matt

B

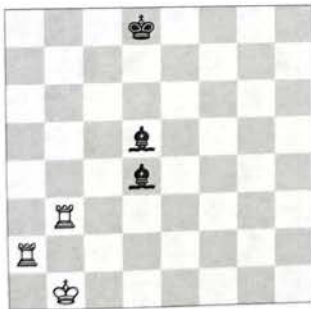
La finale : Le mat
Eindspel: Mat



Ending: Material advantage
Endspiel: Materialplus

A

La finale : Avantage matériel
Eindspel: Materiaalplus



Ending: Material advantage

Endspiel: Materialplus

B

La finale : Avantage matériel

Eindspel: Materiaalplus



Ending: Liquidation
Endspiel: Abwickeln

A

Passer à une position gagnante
Eindspel: Afwikkelen



Ending: Overcoming a passed pawn
 Endspiel: Freibauer bezwingen

A

La finale : Arrêter le pion passé
 Eindspel: Vrijpion bedwingen



Ending: Overcoming a passed pawn
 Endspiel: Freibauer bezwingen

B

La finale : Arrêter le pion passé
 Eindspel: Vrijpion bedwingen



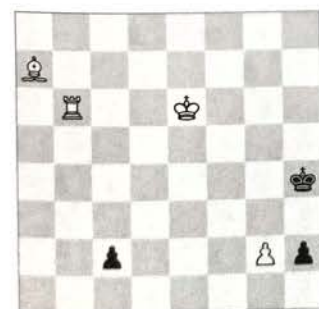
Ending: Overcoming a passed pawn

Endspiel: Freibauer bezwingen

C

La finale : Arrêter le pion passé

Eindspel: Vrijpion bedwingen



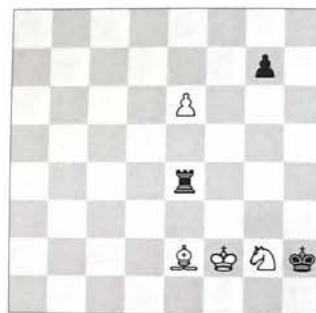
Ending: Zugzwang

Endspiel: Zugzwang

A

La finale : Le zugzwang

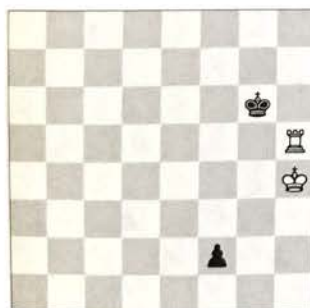
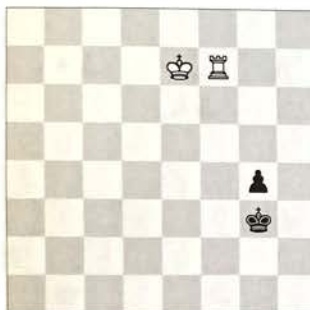
Eindspiel: Zugzwang



Ending: Rook against pawn
Endspiel: Turm gegen Bauer

A

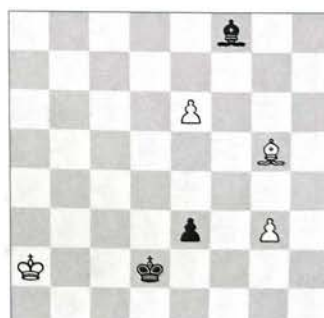
La finale : Tour contre pion
Eindspel: Toren tegen pion



Bishop ending (=): Passed pawn
 Läuferendspiel (=): Freibauer

A

La finale de rois (=): Non-passé
 Lopereindspel (=): Vrijpion



Bishop ending (=): Technique
 Läuferendspiel (=): Technik

A

La finale de fous (=) : Technique
 Lopereindspiel (=): Techniek



Bishop ending (=): Technique
 Läuferendspiel (=): Technik

B

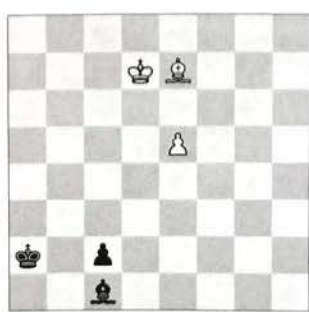
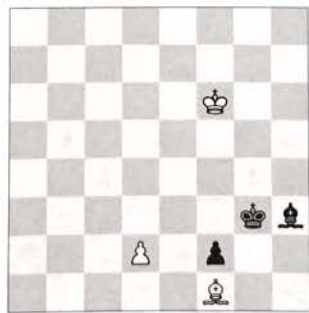
La finale de fous (=) : Technique
 Lopereindspel (=): Techniek



Bishop ending (=): Defending
 Läuferendspiel (=): Verteidigen

A

La finale de fous (=) : Se défendre
 Lopereindspel (=): Verdedigen



Bishop ending (≠): Technique
Läuferendspiel (≠): Technik

A

La finale de tous (≠) : technique
Lopereindspel (≠): Techniek



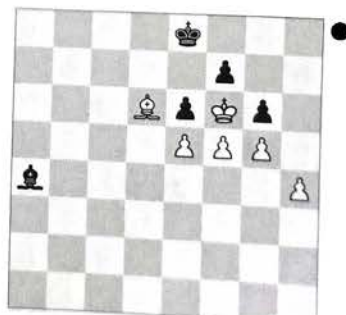
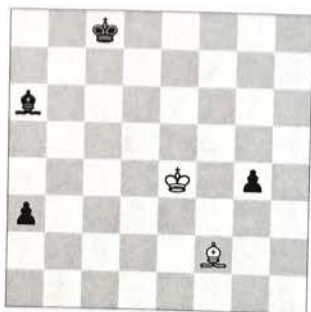
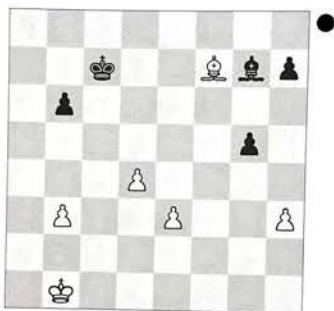
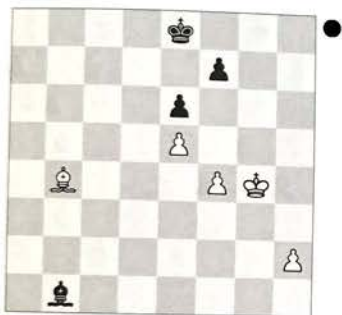
Bishop ending (≠): Technique

Läuferendspiel (≠): Technik

A

La finale de fous (≠) : Se défendre

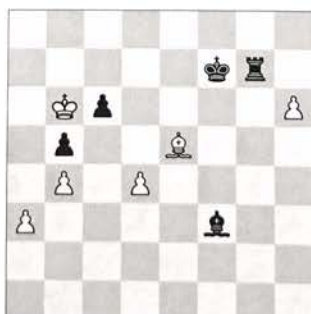
Lopereindspel (≠): Verdedigen



Bishop ending (≠): Technique
 Läuferendspiel (≠): Technik

B

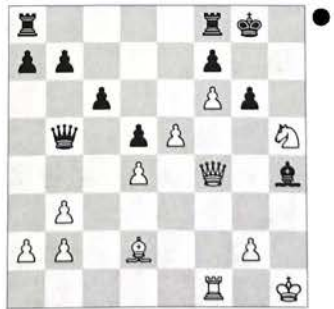
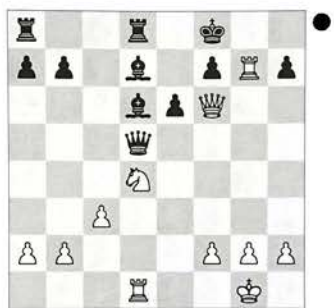
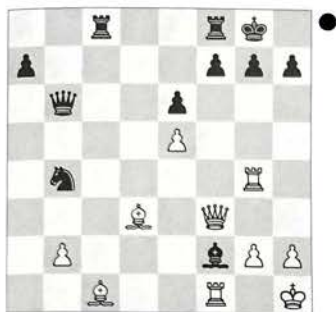
La finale de fous (≠) : Technique
 Lopereindspel (≠): Techniek



Defending against an attack on the king
 Verteidigung gegen Königsangriff

A

Se défendre contre l'attaque contre le roi
 Verdedig tegen koningsaanval



Defending against an attack on the king
Verdedigug gegen Königsangriff

B

Se défendre contre l'attaque contre le roi

Verdedig tegen koningsaanval



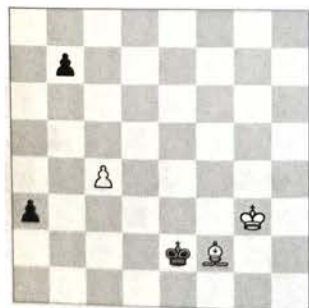
Ending: ♔ against a passed pawn

A

La finale : ♔ contre pion passé

Endspiel: ♔ gegen Freibauer

Eindspel: ♔ tegen vrijpion



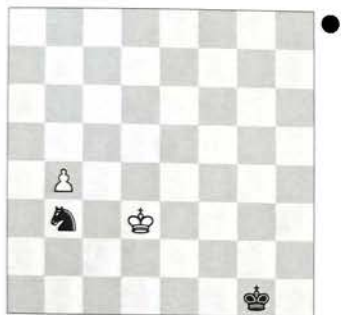
Ending: ♖ against a passed pawn

Endspiel: ♖ gegen Freibauer

A

La finale : ♖ contre pion passé

Eindspel: ♖ tegen vrijpion



Defending against tactics
Verteidigung gegen Taktik

A

Se défendre contre des coups tactiques
Verdedig tegen tactiek



Rook ending: Activity
 Turmendspiel: Aktivität

A

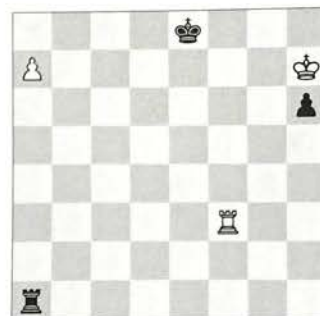
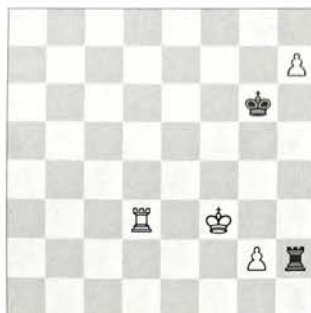
La finale de tours : Activité
 Toreneindspiel: Activiteit



Rook ending: Passed pawn
Turmendspiel: Freibauer

A

La finale de tours : Pion passé
Toreneindspel: Vrijpion



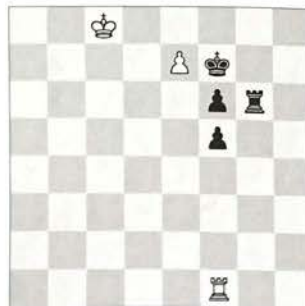
Rook ending: Passed pawn

Turmendspiel: Freibauer

B

La finale de tours : Pion passé

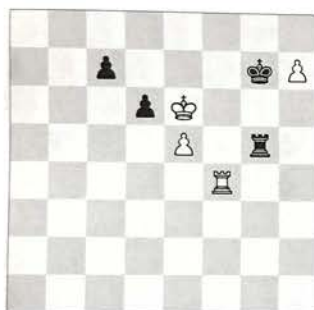
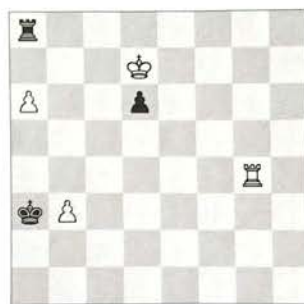
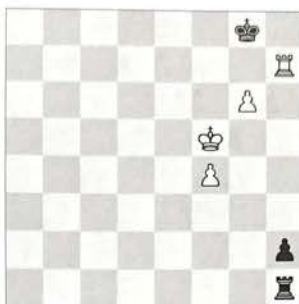
Toreneindspel: Vrijpion



Rook ending: Technique
 Turmendspiel: Technik

A

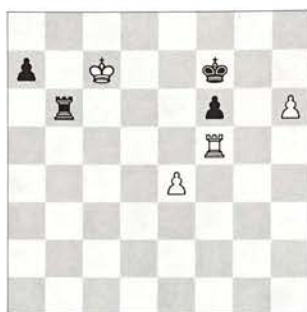
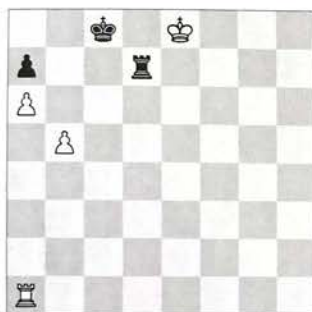
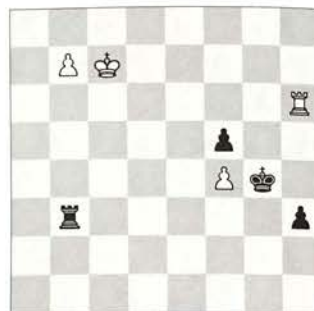
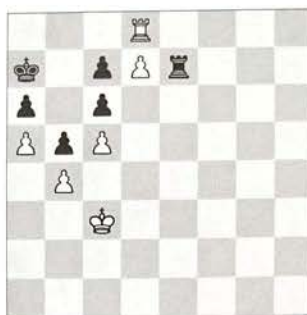
La finale de tours : Technique
 Toreneindspel: Techniek



Rook ending: Technique
 Turmendspiel: Technik

B

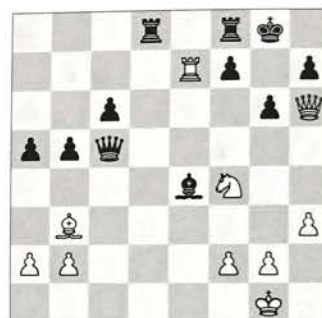
La finale de tours : Technique
 Toreneindspiel: Technik



Test: Mix
Test: Mix

A

Test : Mix
Toets: Mix



Test: Mix
Test: Mix

B

Test: Mix
Toets: Mix



Test: Mix

C

Toets: Mix





I est: MIX

Test: Mix

E

Test : Mix

Toets: Mix



Test: Mix
Test: Mix

F

Test : Mix
Toets: Mix



Test: Mix
Test: Mix

G

Test : Mix
Toets: Mix



Test: Mix
Test: Mix

H

Test : Mix
Toets: Mix



Test: MIX

Test: Mix

I

Test : Mix

Toets: Mix



Test: Mix
Test: Mix

J

Test : Mix
Toets: Mix



Test: Mix
Test: Mix

K

Test : Mix
Toets: Mix



Test: Mix
Test: Mix

L

Test : Mix
Toets: Mix



Test: Mix
Test: Mix

M

Test : Mix
Toets: Mix



Test: Mix
Test: Mix

N

Test: Mix
Toets: Mix



Test: Mix
Test: Mix

0

Test : Mix
Toets: Mix



Test: Mix
Test: Mix

P

Test : Mix
Toets: Mix



Test: Mix
Test: Mix

Q

Test : Mix
Toets: Mix



Test: Mix
Test: Mix

R

Test : Mix
Toets: Mix



Test: Mix
Test: Mix

S

Test : Mix
Toets: Mix



Test: Mix
Test: Mix

T

Test : Mix
Toets: Mix



Test: Mix
Test: Mix

U

Test : Mix
Toets: Mix



Test: Mix

V

Toets: Mix



Test: Mix

Test: Mix

W

Test : Mix

Toets: Mix



Test: Mix

Test: Mix

X

Test : Mix

Toets: Mix



Test: Mix
Test: Mix

Z

TEST : MIX
Test: Mix



